
PlayStation
Zippy Race
10-YARD FIGHT
スパルタンX
IREM ARCADE
CLASSICS
アイレム アーケード クラシックス
I'MAX

このたびはアイマックス　プレイステーション専用ソフト
『アイレム　アーケード　クラシックス』を
お買い上げいただき誠にありがとうございます。
ゲームを始める前にこの解説書をお読みいただきますと
より楽しくプレイすることができます。

【保護者の皆様へ】
（必ずお読みください）

この解説書をよく読み正しい使用方法でご使用ください。
正しい使用方法以外で、故障が発生した場合や、障害が起きた場合の責任は一切負いかねます。
商品の企画、生産には万全を期しておりますが、ゲーム内容が複雑なため、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。
万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社までお問い合わせください。
なお、お問い合わせの際には、住所・氏名（保護者）・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください・
ゲームの裏技や、攻略法等、ゲーム内容に関するお問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。
ゲームのヒントはゲーム専門誌をご覧ください。

For Japan Only　プレイヤー 1~2人

SLPS 00341

# IREM ARCADE CLASSICS

アイレムアーケードクラシックス

## もくじ

『アイレム　アーケード　クラシックス』は、アーケードゲームメーカーの老舗『アイレム』社のなつかしの人気作品を、ぎゅぎゅっと詰め込んだオムニバスソフト。「ゲームセンターでの興奮」が「プレイステーション」であじわえる!!

## ●ゲームの始め方




タイトル表示画面で、３つのゲームタイトルが表示されます。
方向キーでゲームを選び、スタートボタンで決定してください。それぞれのゲームの始め方・遊び方は、各タイトルごとをご参照ください。

## （選べるゲームは３つ）

# 10-YARD FIGHT

規定時間内にタッチダウンして、ステージをクリアしていくアメリカンフットボールゲーム。




プレイヤーはオフェンス（攻撃側）を率いて、できるだけ前に進め！　だが、油断は禁物。ディフェンス（守備側）のフォーメーション数は多種多様だ!!

戦況を冷静かつ敏速に判断し、ゴール目指し突進あるのみ！　観客やキュートなチアガールが君を応援しているぜッ！

# Zippy Race

プレイヤーはオートバイを操作し、自動車と競走しながらアメリカ大陸を横断、走破するゲーム。

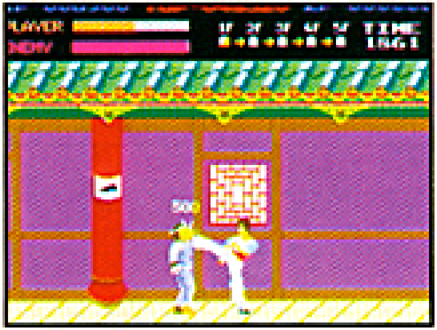
まずロサンジェルスからスタートし、続いてラスベガス、ヒューストン、セントルイス、シカゴとそれぞれチェックポイントを通過し、最終ゴールはニューヨーク!!　君はチェックポイントを何位で通過できるか!?




ココが腕の見せドコロ!

# スパルタンX

５階建ての「塔」を舞台に各階のボスキャラを倒していき、最上階の最終ボスを倒すことを目的としたアクションゲーム。




キックが炸裂！

１階から最上階の５階までには、途中、いろいろな手下が君の行く手を阻むッ！手下はナイフ投げ、毒蛾、竜などなど千差万別だ。さらに、各階のボスはいろんな武術の達人揃い。キックやパンチ、ふりきりでやっつけろ!!

さらにタイトル選択決定後、Ｘボタンを押すと攻略ムービーが流れます。参考にウデをみがこう!!

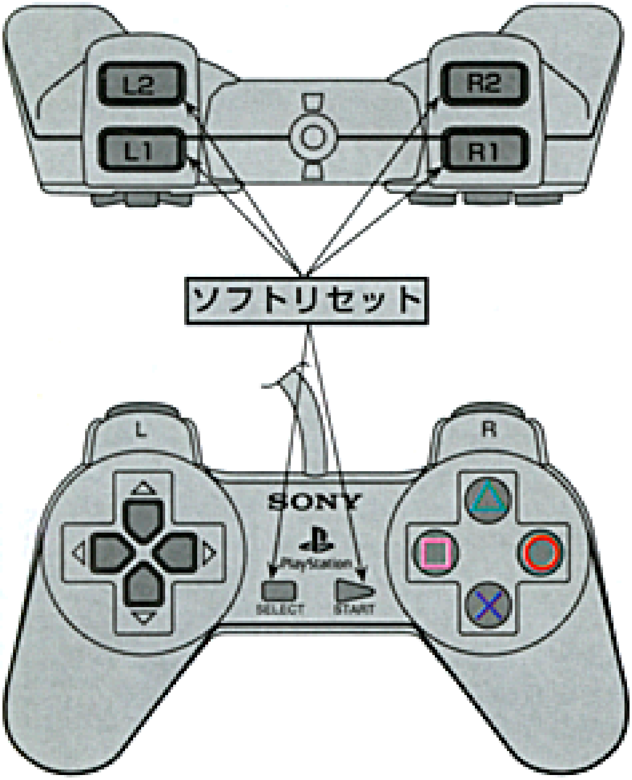




いろんな敵が出てくるゾ！

# 10-YARD FIGHT

## コントローラの使い方




| | | |
|---|---|---|
| スタートボタン | | ｹﾞｰﾑｽﾀｰﾄ/ﾎﾟｰｽﾞ |
| セレクトボタン | | コイン投入 |
| 方向キー | ↑ | ﾎﾞｰﾙを持って上移動 |
| | ↗ | ﾎﾞｰﾙを持って右上移動 |
| | → | ﾎﾞｰﾙを持って右移動<br>つかみﾀｯｸﾙ脱出 |
| | ↘ | ﾎﾞｰﾙを持って右下移動 |
| | ↓ | ﾎﾞｰﾙを持って下移動 |
| | ↙ | ﾎﾞｰﾙを持って左下移動 |
| | ← | ﾎﾞｰﾙを持って左移動<br>つかみﾀｯｸﾙ脱出 |
| | ↖ | ﾎﾞｰﾙを持って左上移動 |
| △ボタン | | 縦パス、キック(ｵﾌﾟｼｮﾝ選択)<br>ﾌｫｰﾒｰｼｮﾝﾌﾟﾚｲｽﾀｰﾄ |
| ○ボタン | | 横パス　（決定） |
| ×ボタン | | 縦パス、キック　（取消）<br>ﾌｫｰﾒｰｼｮﾝﾌﾟﾚｲｽﾀｰﾄ |
| □ボタン | | 横パス |
| L1ボタン | | ﾎﾞｰﾙを持って左移動<br>つかみﾀｯｸﾙ脱出 |
| L2ボタン | | 使用しません |
| R1ボタン | | ﾎﾞｰﾙを持って右移動<br>つかみタックル脱出 |
| R2ボタン | | 使用しません |

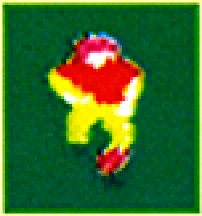
## ゲームの始め方

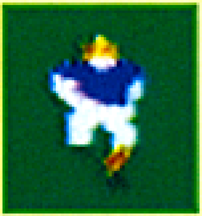
「アイレム　アーケード　クラシックス」のタイトル画面で「10－YARD FIGHT」を選択・決定すると、右の画面が表示されます。セレクトボタンでコインを投入し、スタートボタンで、いよいよゲーム開始！

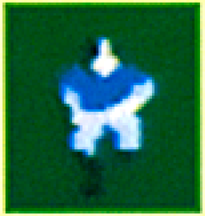



## 遊び方

●敵のキックしたボールをキャッチし、敵のゴールめがけ突き進め!!
（キックオフリターン）


プレイヤー


味方チーム

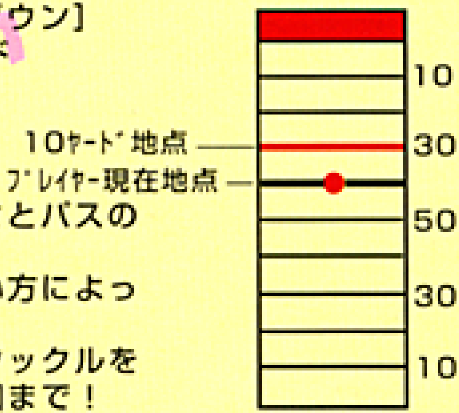

敵チーム

●タイム内に敵のゴールにタッチダウンだ！

Touchdown

●４回の攻撃［1st, 2nd, 3rd, 4thダウン］で10ヤード以上進まないと、10ヤード戻ってしまうので要注意！
（10ﾔｰﾄﾞｹﾞｲﾝ･ﾌｧｰｽﾄﾀﾞｳﾝ）

1th Down




●このゲームではプレイヤーを動かす速さとパスのタイミングが決め手だ。
パスも横パスや縦パスと、その時の戦い方によって使い分けをしよう。
そして方向キーをすばやく動かし敵のタックルをふりきれ！　ふりきって走れるのは３回まで！

## オプション画面について

OPTION

クレジット（コイン投入）画面で、△ボタンを押すと右の画面が表示されます。この画面で「レベル設定」を行うことができます。方向キーの上下で選択、左右で決定してください。
「ＥＸＩＴ」へカーソルをあわせ、○ボタンを押すとクレジット（コイン投入）画面へと戻ります。




## パス PASS

**1.** パスレシーバーが、手を上げているときパスが出来る。



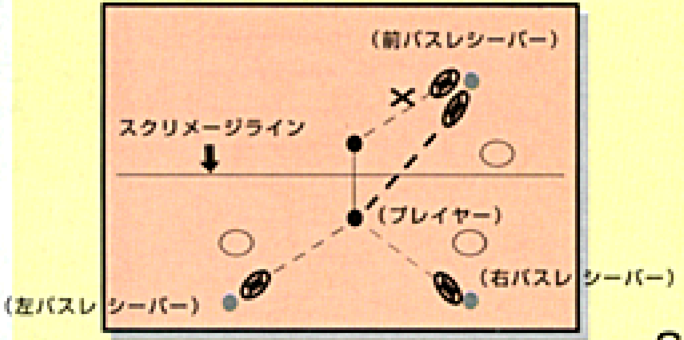
（→横→前のダブルパスでハイテクニックだ！）

**2.** パスボールを取られると、20ヤード逆戻り!!



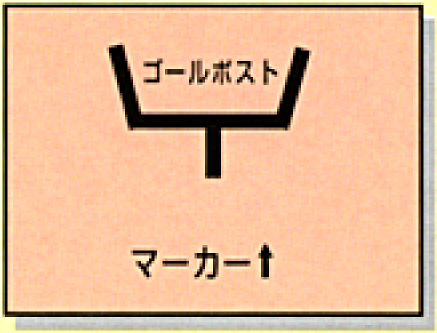
（インターセプト）

**3.** プレイヤーが、スクリメージラインより前に出ると、もうパスは出来ないぞ！



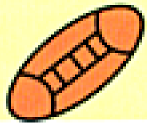

**4.** マーカーはキック方向を示します。

（トライフォアポイント）



## タイム TIME

★10ヤード進むと（ファーストダウン）タイム加算。



## 得点システム

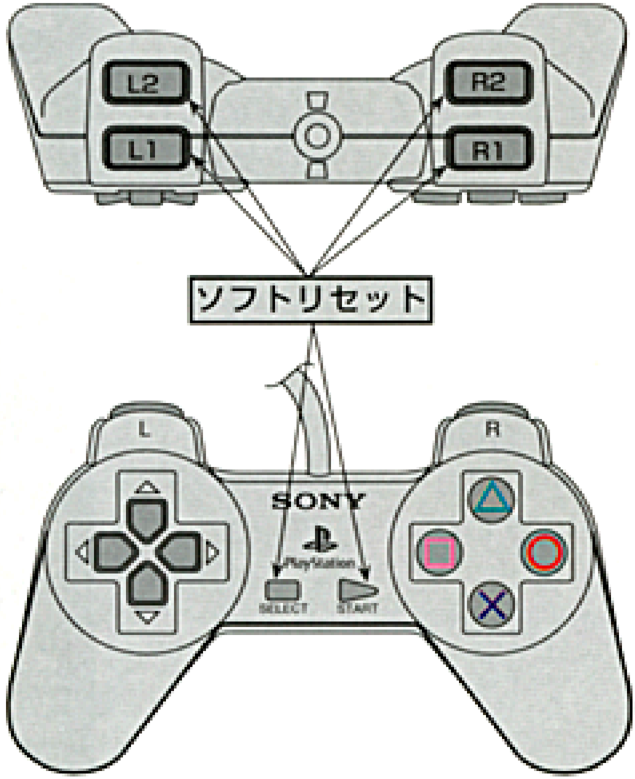
### POINTS

●タッチダウン・・・・・・・・・・・・・5000～
●フォワードパス（前）・・・・・・・・1000
●ボール保持タイム・・・・・・・・・×50（ランタイム）
●タッチダウンの残りタイム・・・・×100（残りタイム）
●ボーナスゲーム（トライフォアポイント）
　　キック・・・・・・・・・・・・1000
　　ラン・・・・・・・・・・・・・3000
●ファーストダウン
　　（1st）・・・・・・・・・・・1000
　　（2nd）・・・・・・・・・・・500
　　（3rd）・・・・・・・・・・・300
　　（4th）・・・・・・・・・・・100

Touchdown

1th down

# Zippy Race

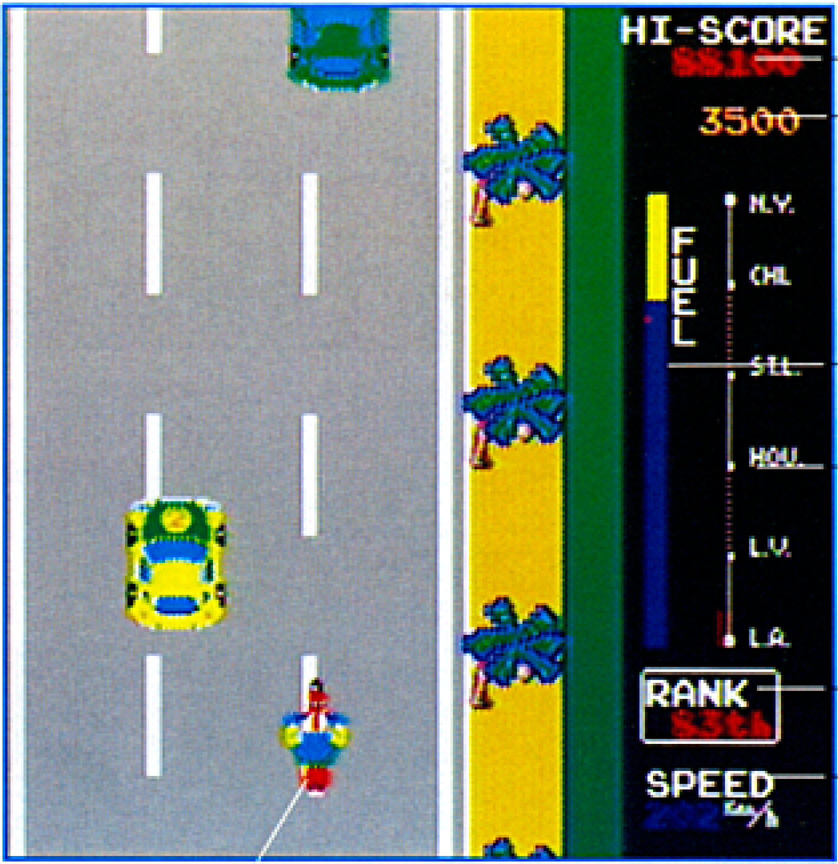



## コントローラの使い方

| | | |
|---|---|---|
| スタートボタン | | ｹﾞｰﾑｽﾀｰﾄ/ﾎﾟｰｽﾞ |
| セレクトボタン | | コイン投入 |
| 方向キー | ↑ | ﾊﾞｲｸ左移動　90° TURN(ターン)時のみ |
| | ↗ | ﾊﾞｲｸ右移動　90° TURN(ターン)時のみ |
| | → | ﾊﾞｲｸ右移動 |
| | ↘ | ﾊﾞｲｸ右移動 |
| | ↓ | ﾊﾞｲｸ右移動　90° TURN(ターン)時のみ |
| | ↙ | ﾊﾞｲｸ左移動　90° TURN(ターン)時のみ |
| | ← | ﾊﾞｲｸ左移動 |
| | ↖ | ﾊﾞｲｸ左移動 |
| △ボタン | | ブレーキ(ｵﾌﾟｼｮﾝ選択) |
| ○ボタン | | アクセル　(決定) |
| ×ボタン | | ブレーキ　(取消) |
| □ボタン | | アクセル |
| L1ボタン | | ﾊﾞｲｸ左移動 |
| L2ボタン | | 使用しません |
| R1ボタン | | ﾊﾞｲｸ右移動 |
| R2ボタン | | 使用しません |

## 画面の見方

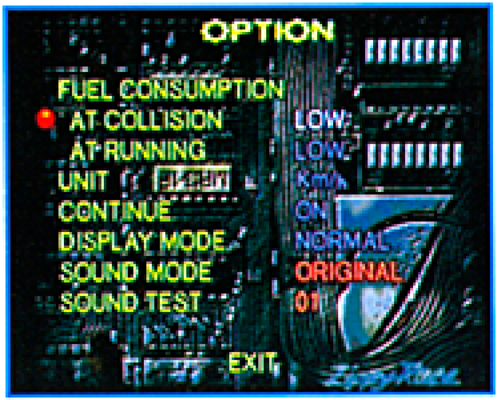
画面の見方についてご説明します。



## オプション画面について OPTION

クレジット（コイン投入）画面で、△ボタンを押すと、右の画面が表示されます。このオプション画面で「レベル設定」を行うことができます。方向キー の上下で選択、左右で決定してください。「ＥＸＩＴ」へカーソルをあわせ、○ボタンを押すと、クレジット（コイン投入）画面へと戻ります。また、「DISPLAY MODE」を90°TURNに設定すると、アーケードモードを遊ぶことができます。

※90°TURNにする時はP.16の「90°TURN（ターン）」の使用中のご注意を読んでから使用してください。

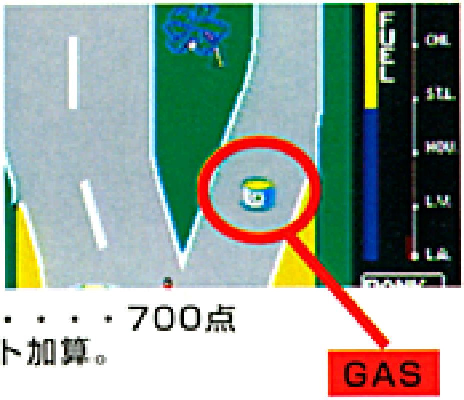



## 遊び方

●プレイヤーはバイク（１レースごとに、500・750・1200ccに排気量アップ）を操作し、クルマと競争して順位を上げていこう！
●ハイウェイでは、向かってくるクルマをうまくかわしながらすすめ！

## ガソリン補給 GAS

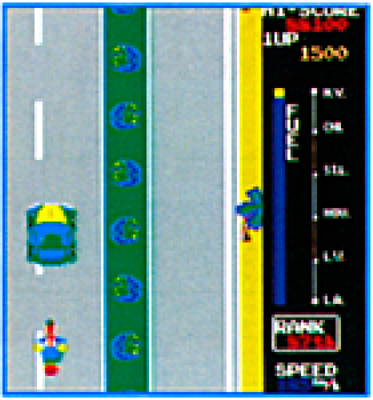
● GAS を取れば、ガソリンが補給完了。
●チェックポイントでは、順位に応じてガソリンが補給される。
●チェックポイントでは、順位に応じてガソリンが補給される。
●ガソリン１缶・・・・・・・500点
●点数上通過・・・・・・・・その点数加算
●ウイリーゾーンやジャンプポイントを通過・・・・・・700点
●各チェックポイント順位に応じボーナスポイント加算。




SLPS 00341

## テクニック

とっておきのテクニックを紹介だ！




クルマの後ろにぴったりついてから追い抜く。

クルマの真横に並べば進行の妨害はない。




水たまりの上は操作不能だ！要注意ッ!!







ウイリーゾーン。この上を通ればウイリーする。



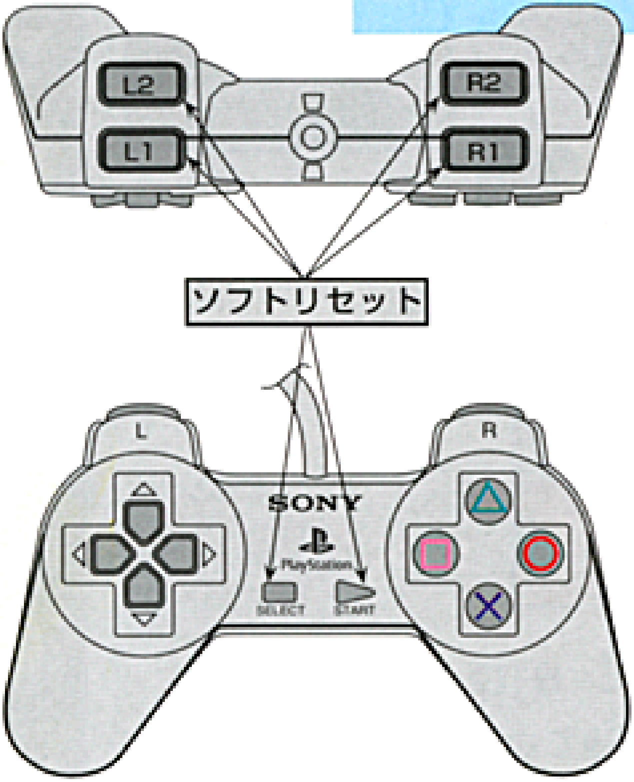

ジャンプポイント。ハイスピードで通過しないと失敗する。気を付けよう！

## Let's Challenge!!

君はチェックポイントを何位で通過できるか？
君の平均時速は何kmか!?
新たな記録をぬりかえるのは、君だッ!!

# スパルタンX

## コントローラの使い方




| | | |
|---|---|---|
| スタートボタン | | ｹﾞｰﾑｽﾀｰﾄ/ﾎﾟｰｽﾞ |
| セレクトボタン | | コイン投入 |
| 方向キー | ↑ | 垂直ジャンプ |
| | ↗ | 右上斜めジャンプ　※ |
| | → | 右へ移動 |
| | ↘ | 右向きしゃがみ |
| | ↓ | しゃがみ |
| | ↙ | 左向きしゃがみ |
| | ← | 左へ移動 |
| | ↖ | 左上斜めジャンプ　※ |
| △ボタン | | パンチ　（ｵﾌﾟｼｮﾝ選択） |
| ○ボタン | | キック　（決定） |
| ×ボタン | | パンチ（攻略ムービー再生）（取消） |
| □ボタン | | キック |
| L1ボタン | | 左移動（ふりきり） |
| L2ボタン | | 使用しません |
| R1ボタン | | 右移動（ふりきり） |
| R2ボタン | | 使用しません |

※止まった状態からの右（左）上斜めジャンプはできません。

## 画面の見方

画面の見方についてご説明します。

残りプレイヤー数
クリアした階の表示
プレイヤーHP
敵ボスHP
制限時間
ゲーム中の最高得点
1Pプレイヤーの得点
2Pプレイヤーの得点



## オプション画面について

クレジット（コイン投入）画面で、△ボタンを押すと右の画面が表示されます。この画面で「レベル設定」を行うことができます。方向キーの上下で選択、左右で決定してください。
「ＥＸＩＴ」へカーソルをあわせ、○ボタンを押すとクレジット画面へと戻ります。

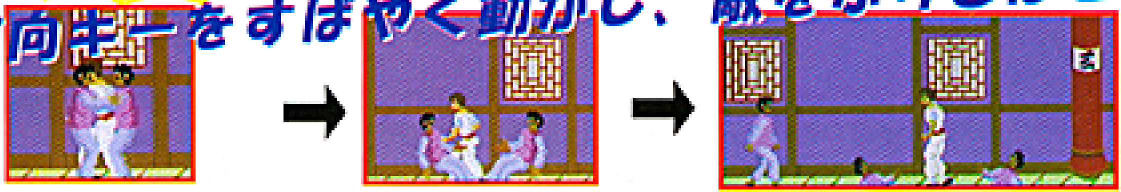
OPTION




〈ワンポイントアドバイス〉

敵にまといつかれたら…!?

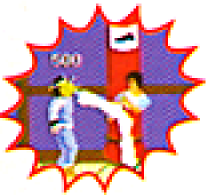
**方向キーをすばやく動かし、敵をふりとばせ！**



## 遊び方

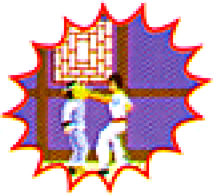
プレイヤーは「主人公」を方向キーでコントロールし、１階から最上階の５階まで攻め込め！途中、いろんな手下が君の行く手を阻むが、キックやパンチふりきりなどでやっつけろ!!



キック

パンチ





足払い

ジャンプしてから○(□)ボタンを押すと、ジャンプキック!!




方向キーの下と△ボタンでの同時押しでこのパンチが炸裂だ！






SLPS 00341

## ルール





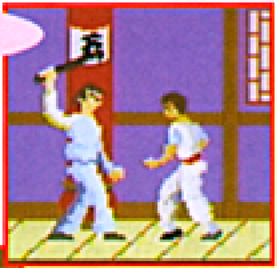

●プレイヤーのエネルギーか、制限時間をオーバーすると「1人」分アウトになる。

●各階最後に現れるボスは武芸の達人たちだ。彼らを倒さなくては次の階には進めない。彼らのエネルギーはＥＮＥＭＹのメーターで表されている。メーターを注意しながら戦おう！

## 【ボスキャラクター】

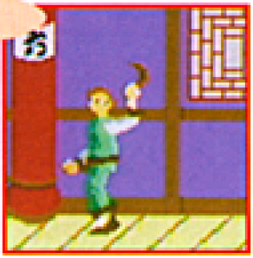
各階最後に現れるボス。彼らは武芸の達人だ。しかし、彼らにも弱点はあった。

### 棒術使い

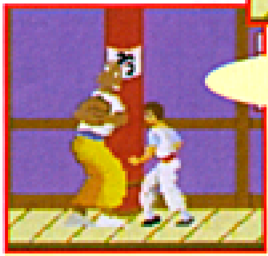


棍棒を避けながらせめろ！

### ブーメラン使い

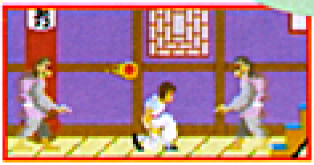


ブーメランに当たらないように気をつけろ！



### 怪力男

怪力の巨人。動きをよく見て攻撃せよ！



### 妖術使い

分身の術で、攻めてくる。実体と虚像を見極めろ！

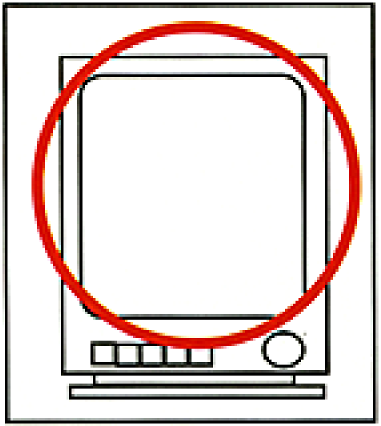
***●最上階に出現するのがこの組織のリーダー。なかなか手強い相手だぞ！***

# ⚠ 90° TURN（ターン）使用上のご注意

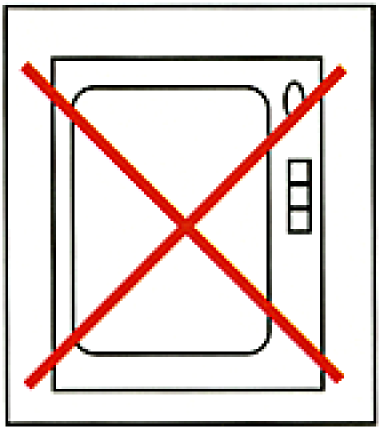
通常の横型モニターによるゲーム仕様の他に、アーケードモードとして縦型専用モニターまたは縦置き可能モニターにより、アーケード感覚をお楽しみ頂けます。

ただし、横型モニターを縦にして、このモードの「Ｚｉｐｐｙ　Ｒａｃｅ」をプレイしないでください。モニターが倒れてケガをしたり、モニター故障の原因となります。アーケードモードの「Ｚｉｐｐｙ　Ｒａｃｅ」は必ず縦型モニターでプレイしてください。

「Ｚｉｐｐｙ　Ｒａｃｅ」のアーケードモードおよびその他の「１０－ＹＡＲＤ　ＦＩＧＨＴ」・「スパルタンＸ」のゲームは業務用のドットを完全に再現したものですが、ご使用になるモニターなどの種類、また、その調整によって違って見えることもあります。あらかじめご了承ください。



○ アーケードモードは、縦型専用のモニターで。



× 普通の横型テレビでは絶対に止めましょう！

## 使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

## 健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

Zippy Race

10-YARD FIGHT

スパルタンX

# IREM ARCADE CLASSICS

アイレムアーケードクラシックス

**I'MAX**

株式会社アイマックス

SLPS 00341